

PROJENİN ADI:	AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI
PROJENİN GEREKÇESİ:	<p>Akıl ve Zeka oyunları eğlenerek öğrenmeyi sağlayan, çocukların zihinlerini açan ve yeni şeyler öğrenmelerini sağlayan oyunlardır. Çocukların yeteneklerini geliştiren ve yeni yetenekler kazanmasını sağlayan zeka oyunları, hızlı karar verme, bir sonraki adımı düşünme ve olasılık hesaplama mantığını geliştiren oldukça faydalı oyunlardır. Ezberci tutumdan uzak sistematik bir düşünce yapısına kavuşmuş olan çocuklar, hayatta başarılar kadar başarısızlıkların da olabileceğini kabul edip bu gibi durumlar ile karşı karşıya kalındığında ise pes etmeden tekrar en baştan başlamanın yolunu her zaman bulacaklardır. Tüm bu sebepler nedeniyle bu projeye başladık.</p>
PROJENİN ÖZETİ:	<p>Proje 5-9 yaş arasındaki öğrencileri kapsamaktadır. Okulumuzda bulunan "Akıl ve Zeka Oyunları Atölyesi" nde her hafta bir zeka oyunu oynanacaktır. Öncelikle öğrencilere oyunun oynanışı ve kuralları öğretilecek; ardından birlikte oynamalarına rehberlik edilecektir. Öğrencilerin yaş grubunun farklı olması; akran öğrenmeyi, iletişim becerisini, yardımlaşma ve işbirliğini artıracaktır. Başka bir oyuna geçmeden önce oyunun bize kazandırdıkları, sevdiği, sevmediği, zorlandığı ya da kolay gelen kısımlar sorularak oyun hakkında çocuklarla birlikte değerlendirmeler yapılacaktır. Projede yer alan oyunlar; mangala, Q-Bitz, pratik bardaklar, katamino(penta blok), master dedektif, bloklar, hedef 5' dir. Projemiz 14.02.2022 tarihinde başlayacak, 31.03.2022 tarihinde bitecektir.</p>
PROJENİN AMACI VE HEDEFLERİ:	<ul style="list-style-type: none">• Çocukların kendine olan güveni arttırmak, kendi sınırlarını tanıması sağlanmak,• Yetenekleri ve eksiklerini de gören bireyler olmalarını sağlayarak öz-denetimi geliştirmek,• Çocukların dikkatini toplama becerisi sağlayarak derslerine de olumlu katkılar sağlamak,

	<ul style="list-style-type: none">• Sorgulayıcı yeteneklerini ve yaratıcılığını geliştirmek,• Planlı hareket etme becerisi kazandırmak,• Çözüm üretme ve çok yönlü düşünme yeteneğini geliştirmek,• Ezbercilikten uzaklaştırarak araştırmacı bir kişilik kazandırmak,• Problem çözme ve analitik düşünme ile neden sonuç ilişkisi becerileri kazandırmaktır.
PROJE İÇİN PAYDAŞ KİŞİ/KURUM/KURULUŞLAR:	Göbül İlkokulu Ana Sınıfı, 1/A, 2/A, 3/A, 4/A Öğrencileri
PROJENİN UYGULANACAĞI YER:	Göbül İlk-Ortaokulu Akıl Ve Zeka Oyunları Atölyesi
PROJENİN BAŞLAMA/BİTİŞ TARİHİ:	14.02-31.03.2022 tarihleri arasında proje gerçekleştirilecektir.
PROJENİN MALİYETİ:	-
PROJE ÇIKTILARI:	<ul style="list-style-type: none">• Oyunlarla ilgili bilgi sahibi olur.• Sıra olma, sırasını bekleme, sabırlı olmayı öğrenir.• Yaratıcılık becerileri gelişir.• Kendilerine sunulan hiçbir fikri sorgulamadan ya da araştırmadan kabul etmeyen bireyler olur.• Dikkat, hafıza, görsel algı ve ilişki kurma becerileri gelişir.• Başarılı olmak için yapılması gerekenleri bilir.
SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK:	Drama egzersizine katılan 18 öğrenci, ana sınıfından 7 çocuk toplam 25 öğrenci bu oyunları öğrenecektir.
RİSKLER:	1- Covid-19 salgını nedeniyle ortak kullanılan malzemelerin dezenfekte edilmesi gerekmektedir. (Mangala vs.)
PROJİYİ HAZIRLAYAN: OKULUN ADI, HAZIRLAYANIN ADI SOYADI, E-MAIL, TEL:	Göbül İlkokulu Okul Öncesi Öğretmeni Aylin ÖZAÇIK aylin_zile@hotmail.com Tel:05343552789